

5 連立1次方程式1

○ 行列

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} \end{pmatrix}$$

は, その列ベクトル

$$\vec{a}_j = \begin{pmatrix} a_{1j} \\ a_{2j} \\ \vdots \\ a_{mj} \end{pmatrix} \quad (j=1,2,\dots,n)$$

を用いて,

$$A = [\vec{a}_1, \vec{a}_2, \dots, \vec{a}_n]$$

と書くことができる.

また, 行ベクトル $\vec{b}_i = (a_{i1}, a_{i2}, \dots, a_{in})$ を用いて

$$A = \begin{pmatrix} \vec{b}_1 \\ \vec{b}_2 \\ \vdots \\ \vec{b}_m \end{pmatrix}$$

と書くこともできる.

○ n 個の未知数 x_1, x_2, \dots, x_n に関する m 個の1次方程式からなる連立1次方程式

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \cdots + a_{1n}x_n = b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \cdots + a_{2n}x_n = b_2 \cdots (*) \\ \vdots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \cdots + a_{mn}x_n = b_m \end{cases}$$

を n 元連立1次方程式という. (ここに, m は式の個数, n は未知数の個数)

この連立方程式は, 行列

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} \end{pmatrix}$$

ベクトル

$$\vec{x} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_m \end{pmatrix}, \vec{b} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_m \end{pmatrix}$$

を用いて,

$$A\vec{x} = \vec{b}$$

と書くことができる.

このとき, A を連立方程式の**係数行列**, \vec{x} を**未知数**(ベクトル), \vec{b} を**右辺**という.

例1

鶴の頭数を x_1 , 亀の頭数を x_2 , 鶴と亀の頭数の合計を b_1 , 鶴と亀の足の数の合計を b_2 とするとき, いわゆる「鶴亀算」は次の連立方程式に直せる.

$$\begin{cases} x_1 + x_2 = b_1 \\ 2x_1 + 4x_2 = b_2 \end{cases}$$

この連立方程式は, ベクトルを用いて, 次のように表わすことができる.

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \end{pmatrix}$$

ここで

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 4 \end{pmatrix}, \vec{x} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}, \vec{b} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \end{pmatrix}$$

とおけば、この方程式は

$$A\vec{x} = \vec{b}$$

と書ける。

例 2

狐の頭数を x_1 、狸の頭数を x_2 、狐と狸の頭数の合計を b_1 、狐と狸の足の数の合計を b_2 として、「狐狸算」というものを考えると、次の連立方程式で表せる。

$$\begin{cases} x_1 + x_2 = b_1 \\ 4x_1 + 4x_2 = b_2 \end{cases}$$

この連立方程式は、行列とベクトルを用いて、次のように表わすことができる。

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 4 & 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \end{pmatrix}$$

ここで

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 4 & 4 \end{pmatrix}, \vec{x} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}, \vec{b} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \end{pmatrix}$$

とおけば、この方程式は

$$A\vec{x} = \vec{b}$$

と書ける。

例 3

りんごの個数を x_1 、かきの個数を x_2 、みかんの個数を x_3 、りんご・かき・みかんの個数の合計を b_1 、りんご 1 個の価格を 150 円、かき 1 個の価格を 120 円、みかん 1 個の価格を 80 円、合計の価格を b_2 、りんご 1 個の重さを 200g、かき 1 個の重さを 130g、みかん 1 個の重さを 70g、合計の重さを b_3 とするとき、

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + x_3 = b_1 \\ 150x_1 + 120x_2 + 80x_3 = b_2 \\ 200x_1 + 130x_2 + 70x_3 = b_3 \end{cases}$$

この連立方程式は、行列とベクトルを用いて、次のように表わすことができる。

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 150 & 120 & 80 \\ 200 & 130 & 70 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{pmatrix}$$

ここで、

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 150 & 120 & 80 \\ 200 & 130 & 70 \end{pmatrix}, \vec{x} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}, \vec{b} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{pmatrix}$$

とおけば、この方程式は

$$A\vec{x} = \vec{b}$$

と書ける。

○ 連立方程式の右辺の定数項からなる列ベクトル \vec{b} を係数行列の右側に付け加えた $m \times (n+1)$ 行列

$$[A \vec{b}] = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} & b_1 \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} & b_2 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} & b_m \end{pmatrix}$$

を**拡大係数行列**という。

既知の値 A, \vec{b} をすべて定めると方程式が定まるが、既知の値の一覧表が拡大係数行列となっている。

例 4

連立 1 次方程式

$$\begin{cases} x_1 + x_2 = 5 \\ 4x_1 + 5x_2 = 23 \end{cases}$$

の拡大係数行列は

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 5 \\ 4 & 5 & 23 \end{pmatrix}$$

例 5

連立 1 次方程式

$$\begin{cases} x_1 + 4x_2 + 7x_3 - x_4 = 4 \\ 2x_1 + 8x_3 - 2x_4 = 5 \\ 3x_1 + 6x_2 - 3x_4 = 6 \end{cases}$$

を行列で表わすと、

$$\begin{pmatrix} 1 & 4 & 7 & -1 \\ 2 & 0 & 8 & -2 \\ 3 & 6 & 0 & -3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 5 \\ 6 \end{pmatrix}$$

このとき、**係数行列**は、

$$\begin{pmatrix} 1 & 4 & 7 & -1 \\ 2 & 0 & 8 & -2 \\ 3 & 6 & 0 & -3 \end{pmatrix}$$

拡大係数行列は、

$$\begin{pmatrix} 1 & 4 & 7 & -1 & 4 \\ 2 & 0 & 8 & -2 & 5 \\ 3 & 6 & 0 & -3 & 6 \end{pmatrix}$$

である。

(※この連立方程式は、未知数が4個、方程式が3個となっていて、不定解になる形であるが、ここでは拡大係数行列という用語を解説しているのであるから、不定解になることは重要ではない)

○ 連立1次方程式

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \cdots + a_{1n}x_n = b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \cdots + a_{2n}x_n = b_2 \cdots (*) \\ \vdots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \cdots + a_{mn}x_n = b_m \end{cases}$$

は、列ベクトル

$$\vec{a}_j = \begin{pmatrix} a_{1j} \\ a_{2j} \\ \vdots \\ a_{mj} \end{pmatrix} \quad (j=1, 2, \dots, n)$$

の1次結合で表わすこともできる：

$$x_1\vec{a}_1 + x_2\vec{a}_2 + \cdots + x_n\vec{a}_n = \vec{b}$$

この場合、ベクトル \vec{b} を $\vec{a}_1, \vec{a}_2, \dots, \vec{a}_n$ の1次結合で表わしたときの係数 x_1, x_2, \dots, x_n が連立方程式の解となる。

例6

イカの頭数を x_1 、タコの頭数を x_2 、イカとタコの頭数の合計を b_1 、イカとタコの足の数の合計を b_2 とし、「イカ・タコ算」というものを考えると

$$\begin{cases} x_1 + x_2 = b_1 \\ 10x_1 + 8x_2 = b_2 \end{cases}$$

この連立方程式は、次のように表わすことができる。

$$\vec{a}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 10 \end{pmatrix}, \vec{a}_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 8 \end{pmatrix}, \vec{b} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \end{pmatrix}$$

とおけば

$$x_1\vec{a}_1 + x_2\vec{a}_2 = \vec{b}$$

■ 確認テスト ■ (半角数字で答えよ)

(1) 次の連立方程式を行列を用いて表せ。

$$\begin{cases} x_1 + 4x_2 = 4 \\ 3x_1 + 6x_2 = 6 \end{cases}$$

$$\cdots \rightarrow \begin{pmatrix} \square & \square \\ \square & \square \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \square \\ \square \end{pmatrix}$$

採点する

やり直す

(2) 次の連立方程式の係数行列を示せ。

$$\begin{cases} x_1 - x_2 + x_3 = 2 \\ 3x_1 + 2x_2 - x_3 = -1 \end{cases}$$

$$\cdots \rightarrow \begin{pmatrix} \square & \square & \square \\ \square & \square & \square \end{pmatrix}$$

採点する

やり直す

(3) 次の連立方程式の拡大係数行列を示せ。

$$\begin{cases} 3x_1 - 2x_2 = 0 \\ x_1 = 5 \end{cases}$$

$$\cdots \rightarrow \begin{pmatrix} \square & \square & \square \\ \square & \square & \square \end{pmatrix}$$

採点する

やり直す

(4) 次の拡大係数行列をもつ連立1次方程式を書け.

$$\begin{pmatrix} 4 & 7 & -1 \\ 5 & 2 & 3 \end{pmatrix} \cdots \rightarrow \begin{cases} \square x_1 + \square x_2 = \square \\ \square x_1 + \square x_2 = \square \end{cases}$$

採点する

やり直す

(5)

$$\vec{a}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}, \vec{a}_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \end{pmatrix}, \vec{b} = \begin{pmatrix} 9 \\ 26 \end{pmatrix}$$

のとき,

$$x_1 \vec{a}_1 + x_2 \vec{a}_2 = \vec{b}$$

を満たす x_1, x_2 の値を求めよ.

$$x_1 = \square, x_2 = \square$$

採点する

やり直す