

## 1 ベクトルと基本概念 1

- $n$  個の数  $x_1, x_2, \dots, x_n$  を順序をつけて横に並べたもの :

$$(x_1, x_2, \dots, x_n)$$

を  **$n$ 次元ベクトル** という。数を横に並べているので、**横ベクトル** または **行ベクトル** ともいう。

個々の数  $x_1, x_2, \dots, x_n$  はベクトルの **成分** と呼ばれる。

- 数を縦に並べたもの

$$\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}$$

を **縦ベクトル** または **列ベクトル** という。

**例1** ある人の今日の朝食代が200円、昼食代が300円、夕食代が500円するとき、この人の今日の食費は、ベクトル

$$(200, 300, 500)$$

で表わすことができる。このとき、1番目の数字を朝食代、2番目の数字を昼食代、…としているから、

$$(300, 200, 500)$$

とすれば、朝食代と昼食代が入れ替わってしまう。

※ ベクトルのように、数字の並び方を変えれば内容が変わるものを表わすとき、数学では丸い括弧 ( , ) を使う。

※ 高校の数学では、ベクトルは  $n=2, 3$  次元のときだけを扱い、図形と結びつけて理解したが、以下においてベクトルは「成分の順序に重要な意味のある情報」と理解すればよく、4次元以上の図示できない場合も取り扱う。また、以下の内容を理解するには、高校でベクトルを学んでいなくても差し支えない。

- ベクトルは、 $\vec{v}$  や  $v$  のように矢印の付いた文字や太文字で表わされる。  
○ ベクトルには、2つの演算：**和**と**スカラー倍**が定義され、それらもベクトルになる。

$\vec{u}, \vec{v}$  が  $n$  次元の実数ベクトルであるとき、 $\vec{u} = (u_1, u_2, \dots, u_n)$ ,  $\vec{v} = (v_1, v_2, \dots, v_n)$  とおくと、

$\vec{u} + \vec{v}$ ,  $\lambda\vec{u}$  も  $n$  次元の実数ベクトルになり、

$$\vec{u} + \vec{v} = (u_1, u_2, \dots, u_n) + (v_1, v_2, \dots, v_n) = (u_1 + v_1, u_2 + v_2, \dots, u_n + v_n)$$

$$\lambda\vec{u} = \lambda(u_1, u_2, \dots, u_n) = (\lambda u_1, \lambda u_2, \dots, \lambda u_n)$$

### ▶ よく使うギリシャ文字の読み方

**例2** 夫の今日の朝食代が200円、昼食代が300円、夕食代が500円、妻の今日の朝食代が250円、昼食代が150円、夕食代が550円するとき、

夫の今日の食費を表わすベクトルは、

$$\vec{u} = (200, 300, 500)$$

妻の今日の食費を表わすベクトルは、

$$\vec{v} = (250, 150, 550)$$

この二人の今日の食費を表わすベクトルは、

$$\vec{u} + \vec{v} = (200+250, 300+150, 500+550) = (450, 450, 1050)$$

また、夫の30日間の食費を表わすベクトルは、

$$30\vec{u} = 30(200, 300, 500) = (6000, 9000, 15000)$$

※ 上に述べたことは、**ベクトル空間** という数学用語を用いて、次のように表わすことができる。

「すべての  $n$  次元の実数ベクトルがつくる集合を **ベクトル空間** といい  $R^n$  で表わす。このとき、 $R^n$  のどんな要素をもってきても、それらの**和**と**スカラー倍**は、 $R^n$  の要素となる。」

$$\vec{u}, \vec{v} \in R^n \text{ ならば } \vec{u} + \vec{v} \in R^n, \lambda\vec{u} \in R^n$$

- ベクトルの和およびスカラー倍については、次の関係が成り立つ。(ベクトル空間の任意の要素  $\vec{u}, \vec{v}, \vec{w} \in R^n$  および実数  $\lambda \in R$  について、次の関係が成り立つ。これらはベクトル空間の公理と呼ばれるが、ここでは深入りしない。)

$\vec{u}, \vec{v}, \vec{w} \in R^n$  および実数  $\lambda, \mu \in R$  について

◇文字式の和と類似の性質◇

(1) 任意の  $\vec{u}, \vec{v}$  に対して  $\vec{u} + \vec{v} = \vec{v} + \vec{u}$

…足されるベクトル, 足すベクトルを入れ替えても結果は変わらない.

(2) 任意の  $\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}$  に対して  $(\vec{u} + \vec{v}) + \vec{w} = \vec{u} + (\vec{v} + \vec{w})$

…3つ(以上)のベクトルの和は, どの順に和を求めても結果は変わらない.

どちらの意味に解釈されても同じものとなるので,  $\vec{u} + \vec{v} + \vec{w}$  と書くことができる.

(3) 任意の  $\vec{u}$  に対して次が成り立つようなベクトル  $\vec{0}$  が存在する.  $\vec{u} + \vec{0} = \vec{0} + \vec{u} = \vec{u}$

…1つのベクトル空間では,  $\vec{0}$  はすべてのベクトル  $\vec{u}$  に共通なものがただ1つ存在する.

(4) 任意の  $\vec{u}$  に対してそれぞれ  $\vec{u} + (-\vec{u}) = (-\vec{u}) + \vec{u} = \vec{0}$  となるベクトル  $-\vec{u}$  が存在する.

…逆ベクトル  $-\vec{u}$  はそれぞれのベクトル  $\vec{u}$  に対応して1つずつある.

…ベクトルの和  $\vec{u} + (-\vec{v})$  は  $\vec{u} - \vec{v}$  と書いてよい.

◇文字式の定数倍と類似の性質◇

(5) 任意の  $\vec{u}$  に対して  $1\vec{u} = \vec{u}$

(6) 任意の  $\lambda, \mu, \vec{u}$  に対して  $\lambda(\mu\vec{u}) = (\lambda\mu)\vec{u}$

(7) 任意の  $\lambda, \mu, \vec{u}$  に対して  $(\lambda + \mu)\vec{u} = \lambda\vec{u} + \mu\vec{u}$

(8) 任意の  $\lambda, \vec{u}, \vec{v}$  に対して  $\lambda(\vec{u} + \vec{v}) = \lambda\vec{u} + \lambda\vec{v}$

○ ベクトル  $\vec{u}_1, \vec{u}_2, \dots, \vec{u}_n$  のスカラー倍の和

$$\vec{u} = \lambda_1\vec{u}_1 + \lambda_2\vec{u}_2 + \dots + \lambda_n\vec{u}_n$$

をベクトル  $\vec{u}_1, \vec{u}_2, \dots, \vec{u}_n$  の1次結合という.

例3

(1)  $\vec{u}_1 = (1, 2), \vec{u}_2 = (2, 3)$  のとき,

$\vec{u}_1$  と  $\vec{u}_2$  が平行でない場合の例を示しています

$\vec{u}_3 = (4, 7)$  は  $\vec{u}_3 = 2\vec{u}_1 + 1\vec{u}_2$  のように  $\vec{u}_1, \vec{u}_2$  の1次結合で表わされる.

(2)  $\vec{u}_1 = (1, 2), \vec{u}_2 = (2, 4)$  のとき,

$\vec{u}_1$  と  $\vec{u}_2$  が平行である場合の例を示しています

なぜならば,  $\vec{u}_1$  と  $\vec{u}_2$  のある1次結合に対して  $\vec{u}_3 = \lambda_1\vec{u}_1 + \lambda_2\vec{u}_2$  が成り立つとすると,

$$\begin{cases} \lambda_1 + 2\lambda_2 = 4 \\ 2\lambda_1 + 4\lambda_2 = 7 \end{cases}$$

となつて,

$$\begin{cases} 2\lambda_1 + 4\lambda_2 = 8 \\ 2\lambda_1 + 4\lambda_2 = 7 \end{cases}$$

を満たす  $\lambda_1, \lambda_2$  が存在することになり, 矛盾となるからである.

○ ベクトル  $\vec{x} = (x_1, x_2, \dots, x_n)$  と  $\vec{y} = (y_1, y_2, \dots, y_n)$  の内積  $\vec{x} \cdot \vec{y}$  を次の式で定義する.

$$\vec{x} \cdot \vec{y} = x_1y_1 + x_2y_2 + \dots + x_ny_n$$

※ ベクトルの内積はベクトルになるのではなく, 単なる数になることに注意.

例4

(1) りんご, かき, みかん1個の価格が各々150円, 100円, 80円であるとき, これらの果物の価格はベクトル

$$\vec{x} = (150, 100, 80)$$

で表わされる. また, りんご, かき, みかんを各々3個, 4個, 5個セットにした贈り物の果物の個数は, ベクトル

$$\vec{y} = (3, 4, 5)$$

で表わされる. このとき, 贈り物1セットの合計価格は

$$\vec{x} \cdot \vec{y} = 150 \cdot 3 + 100 \cdot 4 + 80 \cdot 5 = 1250 \text{ (円)}$$

で表せる.

(2) ある人の1日当りの朝食代が300円, 昼食代が500円, 夕食代が800円のとき, この人の1日の食費は, ベクトル

$$\vec{x} = (300, 500, 800)$$

で表わすことができる. この人が1週間に朝食, 昼食, 夕食を各々5回, 6回, 7回食べたとき, この人の1週間の食事回数は, ベクトル

$$\vec{y} = (5, 6, 7)$$

で表わされる. このとき, この人の1週間の食事代金は,

$$\vec{x} \cdot \vec{y} = 300 \cdot 5 + 500 \cdot 6 + 800 \cdot 7 = 10100 \text{ (円)}$$

で表せる。なお、この人の1日3食の食事代金は

$$\vec{z} = (1, 1, 1)$$

とおくと

$$\vec{x} \cdot \vec{z} = 300 \cdot 1 + 500 \cdot 1 + 800 \cdot 1 = 1600 \text{ (円)}$$

で計算できる。

■確認テスト■ 次の計算をせよ。(入力は半角数字で)

(1)  $\vec{u} = (2, 3)$ ,  $\vec{v} = (4, 5)$ のとき,  $\vec{u} + \vec{v} = (\square, \square)$

(2)  $\vec{u} = (2, 3, 4)$ のとき,  $5\vec{u} = (\square, \square, \square)$

(3)  $\vec{u} = (1, 3)$ ,  $\vec{v} = (2, 5)$ のとき,  $2\vec{u} + 3\vec{v} = (\square, \square)$

(4)  $\vec{u} = (1, -2, 3)$ ,  $\vec{v} = (3, 4, 5)$ のとき,  $3\vec{u} - 5\vec{v} = (\square, \square, \square)$

(5)  $\vec{x} = (-2, 3)$ ,  $\vec{y} = (4, 5)$ のとき,  $\vec{x} \cdot \vec{y} = \square$

(6)  $\vec{x} = (6, -3, 2)$ ,  $\vec{y} = (1, 3, -2)$ のとき,  $\vec{x} \cdot \vec{y} = \square$

Check Reset