

1 ベクトルと基本概念 1

- n 個の数 x_1, x_2, \dots, x_n を順序をつけて横に並べたもの :

$$(x_1, x_2, \dots, x_n)$$

を **n 次元ベクトル** という。数を横に並べているので、**横ベクトル** または **行ベクトル** ともいう。

個々の数 x_1, x_2, \dots, x_n はベクトルの **成分** と呼ばれる。

- 数を縦に並べたもの

$$\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}$$

を **縦ベクトル** または **列ベクトル** という。

例1 ある人の今日の朝食代が200円、昼食代が300円、夕食代が500円するとき、この人の今日の食費は、ベクトル $(200, 300, 500)$

で表わすことができる。このとき、1 番目の数字を朝食代、2 番目の数字を昼食代、…としているから、

$$(300, 200, 500)$$

とすれば、朝食代と昼食代が入れ替わってしまう。

※ ベクトルのように、数字の並び方を変えれば内容が変わるものを表わすとき、数学では丸い括弧 $(,)$ を使う。

※ 高校の数学では、ベクトルは $n=2, 3$ 次元のときだけを扱い、図形と結びつけて理解したが、以下においてベクトルは「成分の順序に重要な意味のある情報」と理解すればよく、4 次元以上の図示できない場合も取り扱う。また、以下の内容を理解するには、高校でベクトルを学んでいなくても差し支えない。

- ベクトルは、 \vec{v} や v のように矢印の付いた文字や太文字で表わされる。

- ベクトルには、2 つの演算：**和**と**スカラー倍**が定義され、それらもベクトルになる。

\vec{u}, \vec{v} が n 次元の実数ベクトルであるとき、 $\vec{u} = (u_1, u_2, \dots, u_n)$, $\vec{v} = (v_1, v_2, \dots, v_n)$ とおくと、

$\vec{u} + \vec{v}$, $\lambda \vec{u}$ も n 次元の実数ベクトルになり、

$$\vec{u} + \vec{v} = (u_1, u_2, \dots, u_n) + (v_1, v_2, \dots, v_n) = (u_1 + v_1, u_2 + v_2, \dots, u_n + v_n)$$

$\lambda \vec{u} = \lambda(u_1, u_2, \dots, u_n) = (\lambda u_1, \lambda u_2, \dots, \lambda u_n)$ である。

▶ よく使うギリシャ文字の読み方

例2 夫の今日の朝食代が200円、昼食代が300円、夕食代が500円、妻の今日の朝食代が250円、昼食代が150円、夕食代が550円するとき、

夫の今日の食費を表わすベクトルは、

$$\vec{u} = (200, 300, 500)$$

妻の今日の食費を表わすベクトルは、

$$\vec{v} = (250, 150, 550)$$

この二人の今日の食費を表わすベクトルは、

$$\vec{u} + \vec{v} = (200+250, 300+150, 500+550) = (450, 450, 1050) \text{ となる。}$$

また、夫の30日間の食費を表わすベクトルは、

$$30\vec{u} = 30(200, 300, 500) = (6000, 9000, 15000) \text{ となる。}$$

※ 上に述べたことは、**ベクトル空間** という数学用語を用いて、次のように表わすことができる。

「すべての n 次元の実数ベクトルがつくる集合を **ベクトル空間** といい R^n で表わす。このとき、 R^n のどんな要素をもってきても、それらの**和**と**スカラー倍**は、 R^n の要素となる。」

$$\vec{u}, \vec{v} \in R^n \text{ ならば } \vec{u} + \vec{v} \in R^n, \lambda \vec{u} \in R^n$$

- ベクトルの和およびスカラー倍については、次の関係が成り立つ。(ベクトル空間の任意の要素 $\vec{u}, \vec{v}, \vec{w} \in R^n$ および実数 $\lambda \in R$ について、次の関係が成り立つ。これらはベクトル空間の公理と呼ばれるが、ここでは深入りしない。)

$\vec{u}, \vec{v}, \vec{w} \in R^n$ および実数 $\lambda, \mu \in R$ について

◇文字式の和と類似の性質◇

(1) 任意の \vec{u}, \vec{v} に対して $\vec{u} + \vec{v} = \vec{v} + \vec{u}$

…足されるベクトル, 足すベクトルを入れ替えても結果は変わらない.

(2) 任意の $\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}$ に対して $(\vec{u} + \vec{v}) + \vec{w} = \vec{u} + (\vec{v} + \vec{w})$

…3つ(以上)のベクトルの和は, どの順に和を求めても結果は変わらない.

どちらの意味に解釈されても同じものとなるので, $\vec{u} + \vec{v} + \vec{w}$ と書くことができる.

(3) 任意の \vec{u} に対して次が成り立つようなベクトル $\vec{0}$ が存在する. $\vec{u} + \vec{0} = \vec{0} + \vec{u} = \vec{u}$

…1つのベクトル空間では, $\vec{0}$ はすべてのベクトル \vec{u} に共通なものがただ1つ存在する.

(4) 任意の \vec{u} に対してそれぞれ $\vec{u} + (-\vec{u}) = (-\vec{u}) + \vec{u} = \vec{0}$ となるベクトル $-\vec{u}$ が存在する.

…逆ベクトル $-\vec{u}$ はそれぞれのベクトル \vec{u} に対応して1つずつある.

…ベクトルの和 $\vec{u} + (-\vec{v})$ は $\vec{u} - \vec{v}$ と書いてよい.

◇文字式の定数倍と類似の性質◇

(5) 任意の \vec{u} に対して $1\vec{u} = \vec{u}$

(6) 任意の λ, μ, \vec{u} に対して $\lambda(\mu\vec{u}) = (\lambda\mu)\vec{u}$

(7) 任意の λ, μ, \vec{u} に対して $(\lambda + \mu)\vec{u} = \lambda\vec{u} + \mu\vec{u}$

(8) 任意の $\lambda, \vec{u}, \vec{v}$ に対して $\lambda(\vec{u} + \vec{v}) = \lambda\vec{u} + \lambda\vec{v}$

○ ベクトル $\vec{u}_1, \vec{u}_2, \dots, \vec{u}_n$ のスカラー倍の和

$$\vec{u} = \lambda_1\vec{u}_1 + \lambda_2\vec{u}_2 + \dots + \lambda_n\vec{u}_n$$

をベクトル $\vec{u}_1, \vec{u}_2, \dots, \vec{u}_n$ の1次結合という.

例3

(1) $\vec{u}_1 = (1, 2), \vec{u}_2 = (2, 3)$ のとき,

\vec{u}_1 と \vec{u}_2 が平行でない場合の例を示しています

$\vec{u}_3 = (4, 7)$ は $\vec{u}_3 = 2\vec{u}_1 + 1\vec{u}_2$ のように \vec{u}_1, \vec{u}_2 の1次結合で表わされる.

(2) $\vec{u}_1 = (1, 2), \vec{u}_2 = (2, 4)$ のとき,

\vec{u}_1 と \vec{u}_2 が平行である場合の例を示しています

なぜならば, \vec{u}_1 と \vec{u}_2 のある1次結合に対して $\vec{u}_3 = \lambda_1\vec{u}_1 + \lambda_2\vec{u}_2$ が成り立つとすると,

$$\begin{cases} \lambda_1 + 2\lambda_2 = 4 \\ 2\lambda_1 + 4\lambda_2 = 7 \end{cases}$$

となつて,

$$\begin{cases} 2\lambda_1 + 4\lambda_2 = 8 \\ 2\lambda_1 + 4\lambda_2 = 7 \end{cases}$$

を満たす λ_1, λ_2 が存在することになり, 矛盾となるからである.

○ ベクトル $\vec{x} = (x_1, x_2, \dots, x_n)$ と $\vec{y} = (y_1, y_2, \dots, y_n)$ の内積 $\vec{x} \cdot \vec{y}$ を次の式で定義する.

$$\vec{x} \cdot \vec{y} = x_1y_1 + x_2y_2 + \dots + x_ny_n$$

※ ベクトルの内積はベクトルになるのではなく, 単なる数になることに注意.

例4

(1) りんご, かき, みかん1個の価格が各々150円, 100円, 80円であるとき, これらの果物の価格はベクトル

$$\vec{x} = (150, 100, 80)$$

で表わされる. また, りんご, かき, みかんを各々3個, 4個, 5個セットにした贈り物の果物の個数は, ベクトル

$$\vec{y} = (3, 4, 5)$$

で表わされる. このとき, 贈り物1セットの合計価格は

$$\vec{x} \cdot \vec{y} = 150 \cdot 3 + 100 \cdot 4 + 80 \cdot 5 = 1250 \text{ (円)}$$

で表せる.

(2) ある人の1日当りの朝食代が300円, 昼食代が500円, 夕食代が800円のとき, この人の1日の食費は, ベクトル

$$\vec{x} = (300, 500, 800)$$

で表わすことができる. この人が1週間に朝食, 昼食, 夕食を各々5回, 6回, 7回食べたとき, この人の1週間の食事回数は, ベクトル

$$\vec{y} = (5, 6, 7)$$

で表わされる. このとき, この人の1週間の食事代金は,

$$\vec{x} \cdot \vec{y} = 300 \cdot 5 + 500 \cdot 6 + 800 \cdot 7 = 10100 \text{ (円)}$$

で表せる。なお、この人の1日3食の食事代金は

$$\vec{z} = (1, 1, 1)$$

とおくと

$$\vec{x} \cdot \vec{z} = 300 \cdot 1 + 500 \cdot 1 + 800 \cdot 1 = 1600 \text{ (円)}$$

で計算できる。

■確認テスト■ 次の計算をせよ。(入力は半角数字で)

(1) $\vec{u} = (2, 3)$, $\vec{v} = (4, 5)$ のとき, $\vec{u} + \vec{v} = (\square, \square)$

(2) $\vec{u} = (2, 3, 4)$ のとき, $5\vec{u} = (\square, \square, \square)$

(3) $\vec{u} = (1, 3)$, $\vec{v} = (2, 5)$ のとき, $2\vec{u} + 3\vec{v} = (\square, \square)$

(4) $\vec{u} = (1, -2, 3)$, $\vec{v} = (3, 4, 5)$ のとき, $3\vec{u} - 5\vec{v} = (\square, \square, \square)$

(5) $\vec{x} = (-2, 3)$, $\vec{y} = (4, 5)$ のとき, $\vec{x} \cdot \vec{y} = \square$

(6) $\vec{x} = (6, -3, 2)$, $\vec{y} = (1, 3, -2)$ のとき, $\vec{x} \cdot \vec{y} = \square$

Check Reset