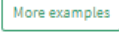
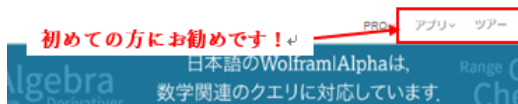



2-9 W|A を使ってみよう

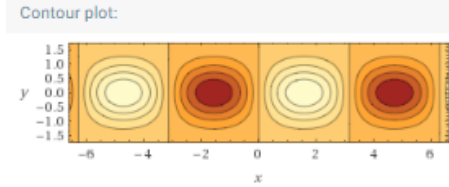
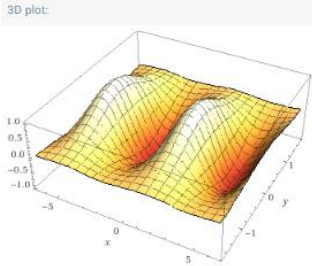
1. 先の 2-6, 2-7, 2-8 節の間と同じです. W|A の日本語表示で「科学と技術」の項目の最後の「その他」をクリックすると, 表示画面のタイトルには色々なタイトルが英語で並んでいます. このページ「Science & Technology」の「Physics」「Unit & Measures」, 「Computational Sciences」, 「Transportation」, 「Technological World」, 「Space & Astronomy」, 「Physical Geography」, 「Food Science」, 「Chemistry」, 「Engineering」, 「Earth Sciences」, 「Materials」, 「Life Sciences」, 「Weather & Meteorology」, 「Health & Medicine」の中のいずれか2つを選び, その2つのタイトルの最後にある「More examples」  をクリックし, そのページに表示されたタイトル(見出し)の全てを和訳しましょう. これまでの節で選ばなかったもの2つで答えましょう. 日本語訳を知らないものだけ調べ英語と併記しましょう.

2-9-1 2(多)変数の微分, 偏導関数

以下は本書のイントロで紹介したトップページのヘッダー(一番上)のところです.



まずこの「アプリ」→「Web アプリ」と進み  「Multivariable Calculus」を使ってみましょう. 以下は現れたリストの中の「Plot」→「3D Plots」の画面です. 左は $z = \sin(x)e^{-y^2}$ の3次元プロット, 右は同じ関数の等高線表示です. 簡単に変数が2つの色々な関数を描くことができます.



2. $z = x^2 + y^2$ のグラフを描きなさい。また等高線のプロットがなぜ同心円の描画になるのか説明しなさい。この関数の最小値をとる座標と最小値の値を求めなさい。

補足：W|Aに「 x^2+y^2 」と入力する。

3. 問2の結果表示された「**偏導関数**」を理解しましょう。Proユーザー登録している人は、「**偏導関数**」の **ステップごとの解説** を利用しましょう。問2の結果の偏導関数が0となる点の座標(または条件)を求めなさい。

偏導関数：1変数関数 $y = f(x)$ がその独立変数 x により微分可能なとき、その微分係数を対応させて $f'(x)$, $\frac{df}{dx}(x)$, $\frac{df(x)}{dx}$ 等で表記し、 $f(x)$ の微分とか導関数と呼びました。そこで2つの独立変数による2変数関数 $z = f(x, y)$ の場合にも、例えば y をあたかも定数のように扱い、(例: $y = b$: 定数, $z(x) = f(x, b)$ と見え) x の1変数関数の微分係数を求めたのと同じ方法で微分係数を決めることを考えます。この微分を $f(x, y)$ の x についての**偏微分係数(偏導関数)**といい、記号で $f_x(x, y)$, $\frac{\partial f}{\partial x}(x, y)$, $\frac{\partial f(x, y)}{\partial x}$ 等として表記します。同様に $f(x, y)$ の y についての偏微分係数は、記号で $f_y(x, y)$, $\frac{\partial f}{\partial y}(x, y)$, $\frac{\partial f(x, y)}{\partial y}$ 等として表記します。1変数関数 $f(x)$ の2階微分が1階微分の繰り返し $\frac{d^2}{dx^2}f(x) = \frac{d}{dx} \frac{d}{dx}(f(x))$ で定義したのと同じく、2変数関数 $z = f(x, y)$ の場合にも $\frac{\partial^2}{\partial x^2}(f(x, y)) = \frac{\partial}{\partial x} \frac{\partial}{\partial x}(f(x, y))$ や $\frac{\partial^2}{\partial x \partial y}(f(x, y)) = \frac{\partial}{\partial x} \frac{\partial}{\partial y}(f(x, y))$ 等と求め方を決め、2階偏導関数を定義します。


高階の偏導関数も同じように考えて定義します。

補足：2 変数関数 $z = f(x, y)$ の 2 階偏導関数（または 2 階偏微分）は、

$\frac{\partial^2}{\partial x^2}(f(x, y))$, $\frac{\partial^2}{\partial x \partial y}(f(x, y))$, $\frac{\partial^2}{\partial y \partial x}(f(x, y))$, $\frac{\partial^2}{\partial y^2}(f(x, y))$ の 4 つあります。

$\frac{\partial^2}{\partial x \partial y}(f(x, y))$ と $\frac{\partial^2}{\partial y \partial x}(f(x, y))$ の区別に注意しましょう。

問 2 に紹介した Web アプリの「[Multivariable Calculus](#)」の「[Differentiate](#)」→「[Partial Derivative](#)」により色々な関数の偏導関数を求め、わからない場合は

 ステップごとの解説 で計算して求められるよう理解しましょう。

4. $z = x^2 - y^2$ のグラフを描きなさい。また等高線のプロットがなぜ原点で交差した描画になるのか説明しなさい。この関数の最小値や最大値となる点があればその座標と最小値・最大値の値を求めなさい。

補足：W|A に「 x^2-y^2 」と入力する。問 4 の結果の偏導関数が 0 となる点の座標(または条件)を求めなさい。

5. $z = x^2 + 2xy + y^2$ のグラフを描きなさい。また等高線のプロットがなぜ平行線の描画になるのか説明しなさい。この関数の最小値や最大値となる点があればその座標と最小値・最大値の値を求めなさい。

補足：問 5 の結果の偏導関数が 0 となる点の座標(または条件)を求めなさい。

6. $z = xy(x^2 + y^2 - 1)$ に極値があるときはその座標と値を求めなさい。

補足 1：条件式の場合分けが難しい場合は、関数のグラフを描き考察するとよい。また W|A の Web アプリの「[Multivariable Calculus](#)」の「[Differentiate](#)」→「[Local Extrema](#)」も参考にするといいでしょう。

補足 2：1 変数関数 $f(x)$ の極値をとる点とその極値を求めるには $\frac{df(x)}{dx} = 0$ を満たす点をまず見つけることでした。これと同じで、2 変数関数 $f(x, y)$ の極値をとる

点とその極値を求めるには、 $\frac{\partial f}{\partial x}(x, y) = 0, \frac{\partial f}{\partial y}(x, y) = 0$ を満たす点 (x, y) があるかを調べることから始めます。

2-9-2 行列

7. xy 平面（空間）内において点 $\mathbf{r}_0 = \begin{pmatrix} x_0 \\ y_0 \end{pmatrix}$ を通り、傾きが 3 である直線の方

程式は、ベクトル表示で、 $\mathbf{r} = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ とすると $(\mathbf{r} - \mathbf{r}_0) = t \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix}$ ，ここで t は実数、

と表すことができることを説明しなさい。よく知る直線の方程式はこの関係から t を消去すると得ることができます。

補足：よくわからない場合は、ベクトル表記から各成分の表記に書き換えて、知っている直線の方程式と一致することを確認めるといいでしょう。

8. 3次元 xyz 空間内において点 $\mathbf{r}_0 = \begin{pmatrix} x_0 \\ y_0 \\ z_0 \end{pmatrix}$ を通り、傾きが $\mathbf{a} = \begin{pmatrix} l \\ m \\ n \end{pmatrix}$ である直線

の方程式は、ベクトル表示で、 $\mathbf{r} = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$ とすると $(\mathbf{r} - \mathbf{r}_0) = t\mathbf{a}$ ，ここで t は実

数、と表すことができることを説明しなさい。

9. xy 平面（空間）内において中心を $\mathbf{r}_0 = \begin{pmatrix} x_0 \\ y_0 \end{pmatrix}$ とし、半径が 3 である円の方

程式は、ベクトル表示で、 $\mathbf{r} = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ とすると $(\mathbf{r} - \mathbf{r}_0) \cdot (\mathbf{r} - \mathbf{r}_0) = 9$ ，ここで (\cdot)

はベクトルの内積、または $|\mathbf{r} - \mathbf{r}_0| = 3$ と表すことができることを説明しなさい。

10. xyz 空間内において 中心を $\mathbf{r}_0 = \begin{pmatrix} x_0 \\ y_0 \\ z_0 \end{pmatrix}$ とし、半径が 3 である球面の方程式

は、ベクトル表示で、 $\mathbf{r} = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$ とすると $(\mathbf{r} - \mathbf{r}_0) \cdot (\mathbf{r} - \mathbf{r}_0) = 9$ 、ここで (\cdot) はベ

クトルの内積、または $|\mathbf{r} - \mathbf{r}_0| = 3$ 、と表すことができることを説明しなさい。

補足 1: 例えば、肩の関節が球状で腕の長さが 3 であるロボットの腕先の動きは 3 次元空間でこの関係を満たすこととなります。肩に対する腕の付け根の位置が \mathbf{r}_0 です。

補足 2: xyz 空間での 2 つのベクトル $\mathbf{a} = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{pmatrix}$ と $\mathbf{b} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{pmatrix}$ の内積は、 $\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = a_1b_1 + a_2b_2 + a_3b_3$ で定義され、2 次元のベクトルの内積と同じように (変数が増えただけ) 定義されます。 n 次元のベクトルの内積も同じです。

2-9-3 確率・統計

11. 確率変数 X が以下に表に示された確率分布に従うとします (n 個の種類 x_j がそれぞれ確率 p_j で起こる)

X (事象)	x_1	x_2	...	x_n	計
$P(x_j$ が起こる確率)	p_1	p_2	...	p_n	1

このとき、

$$E(X) = x_1p_1 + x_2p_2 + \cdots + x_np_n$$

を X の期待値と言います。同様に確率変数 Y が以下に表に示された確率分布に従うとします、

Y (事象)	y_1	y_2	...	y_n	計
$Q(y_j$ が起こる確率)	q_1	q_2	...	q_n	1

ここで X と Y が互いに独立 (X が起こる確率が Y が起こる確率と関係がない

とき) に, x_1 と y_1 が同時に起こる確率は p_1q_1 であることから, 同じく x_j と y_j が同時に起こる確率は p_jq_j です. これから \mathbf{X} と \mathbf{Y} の事象のすべての組み合わせでの起こる期待値は

$$\begin{aligned} E(\mathbf{XY}) &= (x_1y_1)(p_1q_1) + (x_1y_2)(p_1q_2) + \cdots + (x_1y_n)(p_1q_n) + \cdots \\ &+ (x_2y_1)(p_2q_1) + (x_2y_2)(p_2q_2) + \cdots + (x_2y_n)(p_2q_n) \quad \text{---(1)} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} &= (x_1p_1 + x_2p_2 + \cdots + x_np_n)(y_1q_1 + y_2q_2 + \cdots + y_nq_n) \quad \text{---(2)} \\ &= E(\mathbf{X})E(\mathbf{Y}) \end{aligned}$$

となり, 独立な確率変数の積の期待値が, それぞれの期待値の積で求められます.

11-1. 上の説明での(1)式から(2)式への等号が成り立つことを説明しなさい.

11-2. 以上での \mathbf{X} と \mathbf{Y} が互いに独立な事象となる例を自分で考え, その場合に $E(\mathbf{XY}) = E(\mathbf{X})E(\mathbf{Y})$ が成り立つことを示しなさい.

2-9-4 数学の広がり

12. 4次元 $xyzw$ 空間内において点 $\mathbf{r}_0 = \begin{pmatrix} x_0 \\ y_0 \\ z_0 \\ w_0 \end{pmatrix}$ を通り, 傾きが $\mathbf{a} = \begin{pmatrix} l \\ m \\ n \\ p \end{pmatrix}$ である直

線の方程式は, ベクトル表示で, $\mathbf{r} = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ w \end{pmatrix}$ とすると $(\mathbf{r} - \mathbf{r}_0) = t\mathbf{a}$, (ここで t

は実数)と表すことができます. この直線を3次元空間内(描くには最大の次元)においてグラフ表示するにはどのような工夫が必要ですか?

13. $xyzw$ 空間内において 中心を $\mathbf{r}_0 = \begin{pmatrix} x_0 \\ y_0 \\ z_0 \\ w_0 \end{pmatrix}$ とし, 半径が3である球の方程式

は, ベクトル表示で, $\mathbf{r} = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ w \end{pmatrix}$ とすると $(\mathbf{r} - \mathbf{r}_0) \cdot (\mathbf{r} - \mathbf{r}_0) = 9$, ここで (\cdot) はベ

クトルの内積, または $|\mathbf{r} - \mathbf{r}_0| = 3$, と表すことができることを説明しなさい.

ここで $xyzw$ 空間での2つのベクトルの内積はどのように定義するべきかも説

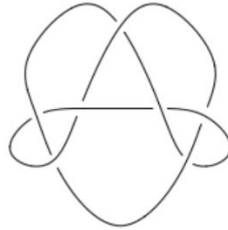
明しなさい。

補足：W|A で「Plot($x^2+y^2+z^2=9$)」や「 $x^2+y^2+z^2=9$ 」で対象を描かせてみましょう。

14. 自分が一番きれい（好き）だと思う媒介変数表示による曲線をグラフとその理由とともに答えなさい。

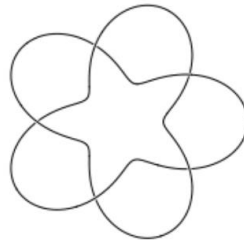
例：「plot(cos(t),cos(2*t)* sin(3*t),t=0..6 Pi)」など W|A で色々描かせて発見すればいいです。

画像:



「コンウェイの 21112 結び目」

画像:



「2,5 トーラス結び目」

2-10 W|A を使ってみよう

2-10-1 偏導関数の応用, ベクトル解析

W|A のトップページから「[数学>](#)」または「[数学>その他](#)」→「[微積分と解析](#)」の「[もっと表示](#)」→「[微積分の応用](#)」へ移ります。「[接線と法線](#)」→「[もっと表示](#)」へ進み表示された内容を順に理解していきましょう。「[接線](#)」の例から始め、頑張っってここでは「[接平面](#)」「[法線](#)」の理解に挑戦しましょう。

1. W|A の例：「[x^2 の x=1 における接線](#)」, 「[x=1/3 における x e^-x^2 の接線](#)」を実行してみます。この結果は理解できますか? 分からない場合は W|A の

 [ステップごとの解説](#) 機能を使いましょう。

2. W|A の例：「[\(x, y\)=\(3, 2\)における x^2-y^2=5 の接線](#)」

補足：陰関数の考え方をします。はじめに $x^2 - y^2(x) - 5 = 0$ と考えます。この方程式により変数 y は x の関数と考えられる、とするのが陰関数の考え方です。

従って傾き $\frac{dy}{dx}$ は $x^2 - y^2(x) - 5 = 0$ の両辺の x による微分を求めると、
 $\frac{d}{dx}(x^2 - y^2(x) - 5) = \frac{d}{dx}(0)$ より、 $2x - \frac{d}{dx}(y^2(x)) = 0$ となり $2x - \frac{d}{dy}(y^2(x)) \frac{dy(x)}{dx} = 0$ より $2x - 2y(x) \frac{dy(x)}{dx} = 0$ が得られます。 $\frac{dy(x)}{dx}$ について解くと $\frac{dy(x)}{dx} = \frac{x}{y(x)}$ と求めることができました。さて $(x, y) = (3, 2)$ での接線は $y - 2 =$

$\left[\frac{dy(x)}{dx} \right]_{(x,y)=(3,2)} (x - 3)$ であり、 $\left[\frac{dy(x)}{dx} \right]_{(x,y)=(3,2)} = \left[\frac{x}{y(x)} \right]_{(x,y)=(3,2)} = \frac{3}{2}$ なので代入

して、 $y - 2 = \frac{3}{2}(x - 3)$ 、変形すると W|A の結果と同じになります。

3. 「[接平面](#)」の例に挑戦です。W|A の例：「[\(x, y\)=\(3, 2\)における z=2xy^2-x^2y の接平面](#)」

補足： $z = 2xy^2 - x^2y$ をまず W|A で描かせます。 $z = xy(2y - x)$ と変形すると

高さを z とするこの関数で決まる曲面は $xy = 0, 2y = x$ で $z = 0$ となり, $z = 0$ の等高線が原点で交わっていることが理解できます. 難しそうなので

ステップごとの解説 機能を使うと以下が表示されました.



ここで「式を使う」と「勾配を使う」のどちらかの説明のオプションを指定して解説を見ることができます. どちらも同じ考え方です. 勾配という用語と定義を知っているか否かです. 知らないと仮定して「式を使う」の説明のオプションを指定して解説を見ることにします.

さて $(x, y) = (3, 2)$ での接平面とは, あらかじめ点 $(3, 2)$ での曲面の z の値を知っておく必要があります. $z = [2xy^2 - x^2y]_{(x,y)=(3,2)}$ より $z = 6$ であり, 接平面は点 $(x_0, y_0, z_0) = (3, 2, 6)$ を含むことが分かります. この例は言い換えると, 点 $(3, 2, 6)$ において曲面 $z = 2xy^2 - x^2y$ に接する平面の方程式を求めよ, となります. ステップ 7 に接平面を求める説明が次のように現れます. 「 z_0 と (x_0, y_0) で計算された z の偏微分を $z = \frac{\partial z}{\partial x}(x_0, y_0)(x - x_0) + \frac{\partial z}{\partial y}(x_0, y_0)(y - y_0) + z_0$ に代入することによって接平面方程式を書く」. ここでは $\frac{\partial z}{\partial x} = 2y^2 - 2xy$, $\frac{\partial z}{\partial y} = 4xy - x^2$ より

$$\left[\frac{\partial z}{\partial x} \right]_{(x_0, y_0, z_0) = (3, 2, 6)} = -4 \quad \text{また,} \quad \left[\frac{\partial z}{\partial y} \right]_{(x_0, y_0, z_0) = (3, 2, 6)} = 15 \quad \text{とわかるので, 以上の接}$$

平面の式に代入して $z = -4(x - 3) + 15(y - 2) + 6$ です. これは接平面の式です. 1変数関数の点 $(x_0, y_0) = (x_0, f(x_0))$ での接線の式を思い出しましょう. $y =$

$$\left[\frac{dy}{dx} \right]_{(x_0, y_0)} (x - x_0) + y_0 = \left[\frac{dy}{dx} \right]_{(x_0, f(x_0))} (x - x_0) + f(x_0) \quad \text{でした. 接線の式と接平面}$$

の式の対応が見えてきます.

実はこれらの式は次の形で表すと対応が分かりやすいのです.

- 接線の式: $\frac{dy}{dx}(x - x_0) + (-1)(y - y_0) = 0$,

これは2つのベクトル $(\frac{dy}{dx}, -1)$ と $(x - x_0, y - y_0)$ 内積が0となることに等しいのです.

・接平面の式： $\frac{\partial z}{\partial x}(x-x_0) + \frac{\partial z}{\partial y}(y-y_0) + (-1)(z-z_0) = 0$,

これは2つのベクトル $(\frac{\partial z}{\partial x}, \frac{\partial z}{\partial y}, -1)$ と $(x-x_0, y-y_0, z-z_0)$ の内積が0となることに等しい、となります。

$(x-x_0, y-y_0)$ や $(x-x_0, y-y_0, z-z_0)$ が求めたい接線や接平面内にある点 $(x_0, y_0), (x_0, y_0, z_0)$ からのベクトルとすると、これらベクトルと $(\frac{dy}{dx}, -1)$ と $(\frac{\partial z}{\partial x}, \frac{\partial z}{\partial y}, -1)$ はそれぞれは直交するという条件が、接線の式と接平面の式の幾何的な意味とわかります。次に $(\frac{dy}{dx}, -1)$ と $(\frac{\partial z}{\partial x}, \frac{\partial z}{\partial y}, -1)$ が他にも役に立つのか調べておきましょう。解説の「[勾配を使う](#)」という選択にも現れました。

「接線の式」、「接平面の式」、次に来るのはきっと「接空間の式」でしょうか？興味ある人は調べてみましょう。そこでいつか「多様体(manifold)」という言葉に出会うかもしれません。

勾配(grad())：この用語（関数）の定義はW/Aで「[grad\(f\(x,y\)\)](#)」と入力すると得られます。関数 $f(x,y)$ の勾配を求める数式表記が $\text{grad}(f(x,y))$ です。3変数の関数の場合は $\text{grad}(g(x,y,z))$ などとなります。別の記号で ∇ (「ナブラ」と呼ぶ)を用い $\nabla f(x,y)$ や $\nabla g(x,y,z)$ と書くこともあります。

さて定義ですが、2変数関数の場合： $\text{grad}(f(x,y)) = \nabla(f(x,y)) = (\frac{\partial f}{\partial x}, \frac{\partial f}{\partial y})$,
3変数関数の場合： $\text{grad}(g(x,y,z)) = \nabla(g(x,y,z)) = (\frac{\partial g}{\partial x}, \frac{\partial g}{\partial y}, \frac{\partial g}{\partial z})$ です。大事なことは数値を取る関数 $f(x,y)$ や $g(x,y,z)$ の勾配を求めた結果はベクトルになるということです。ここで $y=f(x)$, $z=g(x,y)$ の場合で勾配を計算してみましょう。はじめにこれらの式を $F(x,y) = f(x) - y = 0, G(x,y,z) = g(x,y) - z = 0$ の形に変形しておき勾配の定義に従い求めることです。 $\text{grad}(F(x,y)) = (\frac{\partial F}{\partial x}, \frac{\partial F}{\partial y}) = (\frac{df}{dx}, -1) = (\frac{dy}{dx}, -1)$, $\text{grad}(G(x,y,z)) = (\frac{\partial G}{\partial x}, \frac{\partial G}{\partial y}, \frac{\partial G}{\partial z}) = (\frac{dz}{dx}, \frac{dz}{dy}, -1)$ となります。これは先の接線の式や接平面の式に出てきたベクトルです。勾配とはこのような（関数から）ベクトルの形の関数を求めるものです。

補足：ここで考えている勾配は山を登る方向を指し示しています。つまりこの勾配の方向に従って点を進めていくとドンドンより大きい値を取るようになります。ここで算出した勾配の各成分の正負を逆転させるとどうなるでしょう

か？逆ベクトルを考えていることになるため、山を下る、つまりドンドンより小さい値を取るようになるのです。例えば機械学習では、予測と目標の誤差が小さくなるように学習したいため、勾配を求めて、その逆ベクトルを考えると、なるべく誤差が小さくなるように山を下っていくのです。

4. 問3の勾配を用いた方法で xy 空間内の半径1の円の点 $(\frac{1}{\sqrt{2}}, \frac{1}{\sqrt{2}})$ での接線の方程式を求めなさい。

補足：勾配で求まるベクトルは、点 $(\frac{1}{\sqrt{2}}, \frac{1}{\sqrt{2}})$ での法線ベクトル（接線の傾きに垂直なベクトル）であることを確認しなさい。

5. 問3の勾配を用いた方法で xyz 空間内の半径 r の円の点 $(\frac{r}{\sqrt{2}}, \frac{r}{\sqrt{2}}, 0)$ での接平面の方程式を求めなさい。

補足：勾配で求まるベクトルは、点 $(\frac{r}{\sqrt{2}}, \frac{r}{\sqrt{2}}, 0)$ の法線ベクトル（接平面に対し垂直なベクトル）であることを確認しなさい。

2-9-1, また本書のイントロで紹介したトップページのヘッダーにある「アプリ」→「Web アプリ」→「Multivariable Calculus」→「Vector Fields」を開いてみましょう。ここに「Divergence」, 「Curl」があります。もしくは直接 W|A へ「divergence」や「curl」と入力実行してみます。すると「ベクトル解析」のページに移ります。先の勾配(∇)の例もあります。このような話題をより知りたい場合はこのページが役に立つでしょう。ベクトル解析は色々な応用があります。身近なものでは、マクスウェルの方程式（物理学の分野の電磁気学でよく紹介される）はベクトル解析の考えが強力に展開されています。現在は電気・磁気の知識は理論的な扱いの生物学でも現れます。

2-10-2 行列式

ある行列の行列式の値がすぐに計算したい場合は、W|A のトップページへ「行

列式」と入力すると計算アプリが現れます。これで十分でしょう。

ところで2-3 節間27の注意で「行列式」という用語が出てきました。ここでもう少し詳しく知りたいとします。W|Aのトップページから「数学>」または「数学>」→「代数」→「もっと表示」→「行列」→「もっと表示」→「行列式」か、W|Aのトップページから「数学>」、または「数学>」→「ステップごとの解説」→「線形代数」→「もっと表示」→「行列」→「もっと表示」→「行列式」たどります。

6. 次の行列式の値を求めなさい。 $\begin{vmatrix} a & b \\ c & d \end{vmatrix}$

補足：W|Aの例：「 $\{\{1,2\}, \{-1,2\}\}$ の行列式」を「 $\{\{a,b\}, \{c,d\}\}$ の行列式」と修正して実行してみます。こうすると計算ルールが文字表示されて、自分で行列式の計算ルールが理解できるかもしれません。「結果」のところの

☑ ステップごとの解説 機能を使いましょう。これは2行2列の行列の行列式の値の計算法の定義です。2行2列の正方行列 $\mathbf{A} = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$ の行列式はもとの行列と

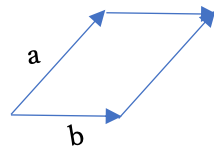
区別するため記号で $|\mathbf{A}| = \begin{vmatrix} a & b \\ c & d \end{vmatrix}$ と表します。「行列式」は英語で「determinant」

です。そのため行列 \mathbf{A} の行列式を $\det(\mathbf{A})$ と書くこともあります。

7. 問6の行列式の値は、2つの辺がそれぞれ位置ベクトル $\mathbf{a} = \begin{pmatrix} a \\ c \end{pmatrix}, \mathbf{b} = \begin{pmatrix} b \\ d \end{pmatrix}$ で

指定された xy 座標空間内の平行四辺形の面積となることを示しなさい。右図参照。

補足：W|Aの例：「 $\{\{1,2\}, \{-1,2\}\}$ の行列式」で「可視化」でこの2つのベクトルを2辺とする平行四



形が描かれているのはこれが理由です。よくわからない場合は「 $\{\{1,0\}, \{0,1\}\}$ の行列式」とか「 $\{\{1,0\}, \{1,1\}\}$ の行列式」を確かめるといいでしょう。

8. 次の行列式の値を求めなさい。|a|

補足：要素が 1 つの場合には、|a| の絶対値の記号と間違えやすいので注意が必要です。W|A での入力「**determinant of {{a}}**」や「**{{a}} の行列式**」, 次は W|A が解釈に失敗します「**a の行列式**」。これは 1 行 1 列の行列の行列式の値の計算法の定義となります。

9. 次の 3 行 3 列の行列式の値を求めなさい。

$$\begin{vmatrix} a & b & c \\ d & e & f \\ g & h & k \end{vmatrix}$$

補足 1：W|A の例「**{{1,2,1}, {1,1,0}, {0,1,1}}** の行列式」を **{{a,b,c}, {d,e,f}, {g,h,k}}** と修正して実行します。次に **☑ ステップごとの解説** で「**ラプラス展開**」を選択しておきその表示された解説を読みます。3 行 3 列の行列の行列式を求める計算ルールが **ステップ 3** にあります。**☑ ステップごとの解説** による計算法の手順を最後まで全て読むことが大事です。

ここで「**行の操作**」による解説も選択ができます。ただしこの説明の計算法は煩雑で、行列式が始めての人にはお勧めできません。これは行列式の変形とその性質に慣れた後に使うと便利な計算方法です。

補足 2：W|A の入力に、「**Laplace's expansion**」または「**ラプラス展開**」を入力し現われた、「**Definition**」, 「**定義**」を読んで理解してみます。この時右上に現れる「**More details**」または「**より詳細に**」をクリックし表示された内容を読みます。残念ながら日本語訳での「**ラプラス展開**」の解説はまだ見つからず、<https://ja.wikipedia.org/wiki/余因子展開> などで調べるといいでしょう。**ラプラス展開 = 余因子展開** です。

10. 問 9 を参考に、次の 4 つの 3 行 3 列の行列式の値を求めなさい。

$$|\mathbf{E}| = \begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{vmatrix}, \quad |\mathbf{A}| = \begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{vmatrix}, \quad |\mathbf{B}| = \begin{vmatrix} a & 0 & 0 \\ 0 & b & 0 \\ 0 & 0 & c \end{vmatrix}, \quad |\mathbf{C}| = \begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & a & b \\ 0 & c & d \end{vmatrix},$$

$$|\mathbf{D}| = \begin{vmatrix} 0 & a & b \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & c & d \end{vmatrix}, \quad |\mathbf{G}| = \begin{vmatrix} a & 2b & 3c \\ 0 & b & 0 \\ 0 & 0 & c \end{vmatrix}.$$

補足：W|A で計算し自分の計算結果が正しいか検算しましょう。

2-10-3 確率・統計，条件付き確率

11. 事象 A (A の出来事を言う) が前に起こる確率を $P(A)$ と表します。ここで、事象 A が前に起こったという条件のもとで事象 B が起こる確率を、**条件付き確率** といい $P(B|A)$ や $P_A(B)$ (←これは高校数学表記) で表します。

例：1 から 10 までの番号が付いた 10 枚のカードから 1 枚を取り出す試行を行う。取り出したカードの番号が奇数である事象を A ，3 の倍数である事象を B とします。このとき 3，9 は A と B のどちらの事象にもなります。これは $P(A \cap B) = \{3, 9\}$ と表せます。 A は $\{1, 3, 5, 7, 9\}$ の 5 つあり $P(A) = 5/10$ であり、同様に考えて $P(B) = 3/10$ です。

この例で事象 A の補集合を記号 \bar{A} で表すと、 $\bar{A} = \{2, 4, 6, 8, 10\}$ の 1 から 10 までの数内の偶数の集合となります。同様に考え、 B の補集合 ($= \bar{B}$) は、 $\bar{B} = \{1, 2, 4, 5, 7, 8, 10\}$ です。

補集合の記号を用いると次が成り立ちます、

$$P(A) = P(A \cap B) + P(A \cap \bar{B}), \quad P(B) = P(A \cap B) + P(\bar{A} \cap B). \quad \text{---(1)}$$

ところで、取り出したカードの番号が奇数であることが判っているとします。その時のカードの番号が 3 の倍数である確率 p を考えましょう。取り出したカードは奇数なので、奇数のカードの枚数は 5 枚あり、その中で 3 の倍数でもあるカードの確率は $p = 2/5$ です。この場合は、事象 A が前に起るときに事象 B が起こる確率であり、先の確率の表記を用いると $P(B|A) = \frac{2}{5} = p$ である。次の変形を行います。

$$P(B|A) = \frac{2}{5} = \frac{\left(\frac{A \cap B \text{の要素数}}{\text{全カード数}}\right)}{\left(\frac{A \text{の要素数}}{\text{全カード数}}\right)} = \frac{P(A \cap B)}{P(A)}.$$

この式の両辺に $P(A)$ を掛けて

$$P(A \cap B) = P(A)P(B|A). \quad \text{---(2)}$$

この最後の式 $P(A)P(B|A)$ は左から順に、まず $P(A)$ という確率で事象 A が前に起こり、その条件のもと事象 B が起こる確率を掛けたこととなります。これを **確率の乗法定理** といいます。ここで

$$P(A|B) = \frac{\left(\frac{A \cap B \text{の要素数}}{\text{全カード数}}\right)}{\left(\frac{B \text{の要素数}}{\text{全カード数}}\right)} = \frac{P(A \cap B)}{P(B)} = \frac{2}{3}, \quad P(A \cap B) = P(B)P(A|B) = \frac{3}{10} \frac{2}{3} = \frac{2}{10}. \quad \text{---(3)}$$

11-1. 上の説明にある(1), (3)式を自分の言葉で簡潔に説明しなさい。

補足: $W|A$ で「条件付き確率」, 「制約条件付きの確率の式」, 「conditional probability formula」などを参考にします。

11-2. 確率の乗法定理を応用すると以下が成り立つことを説明しなさい。

$$P(\bar{A} \cap B) = P(\bar{A})P(B|\bar{A}), \quad P(A \cap \bar{B}) = P(\bar{B})P(A|\bar{B}).$$

11-3. 以下が成り立つことを説明しなさい。この関係式は **ベイズの定理** として知られています。

$$P(A|B) = \frac{P(A \cap B)}{P(A \cap B) + P(\bar{A} \cap B)} = \frac{P(A)P(B|A)}{P(A)P(B|A) + P(\bar{A})P(B|\bar{A})}$$

補足: (1)より $P(B) = P(A \cap B) + P(\bar{A} \cap B)$, また(2)より $P(A \cap B) = P(A)P(B|A)$.

2-10-4 数学の広がり

12. なぜ級数の話が微分や積分に関係しているのでしょうか？ 自分で考えてみるのが重要ですが、例えば「微分, 級数」, 「積分, 級数」などのキーワードの

組み合わせでネット検索してみるといいでしょう．ここで級数と微分の関係の簡単な例を用いて説明してください．

13. Bayesian analysis(ベイジアン法, ベイズ法, ベイズ統計学)が皆さんの専門の分野で応用されている例があるか調べましょう．その応用紹介例の内容が今はよくわからなくとも, 応用が色々あることを調べるのが現状では専門分野の入り口となる大事な知的活動です．この方法は, 自然環境分析, ゲノムデータ解析や脳波分析など, 色々な分野 (データサイエンス) で応用されています．

